

概要

0	総記
1	哲学, 宗教
2	歴史, 地理
3	社会
4	自然科学
5	技術, 工学
6	産業
7	芸術
7D~7F	クラシック音楽
7G~7J	ポピュラー音楽
7P~7S	映画
7T~7V	体育, スポーツ
8	言語
9	文学

定義と説明

0ー	総記
0A	コンピュータ・ソフトウェア, 情報処理
	“ OS, LAN, ネットワーク, インターネット等
	“ 開発用言語 (C, VB, Java等)
	“ スプレッドシート, ワードプロセッサ, 画像処理, プレゼンテーション, 電子メール, デスクトップ・パブリッシング, データベース等を含む
	“ 電子工学の観点からハードウェアを扱ったもの以外はすべてここへ (コンピュータ産業, ハードウェアの製造の紹介を含む)
0B	図書館, 博物館
0C	百科事典
0D	ジャーナリズム
	“ ニュース映画, ニュース番組は7Qに区分する
1ー	哲学, 思想, 宗教 (一般)
1A	哲学, 思想, 心理, 倫理
1F	宗教
2ー	歴史, 地理 (一般)
2A	歴史
2J	伝記
2K	地理, 紀行
3ー	社会 (一般)
3A	政治, 法律, 経済, 財政, 統計, 社会学
3H	教育
3J	風俗, 民俗
	“ 例: 冠婚葬祭, 祭り, 民話, 郷土芸能
3K	軍事
4ー	自然科学 (一般)
4A	数学, 物理, 化学, 宇宙, 天文, 地球科学, 地学
4G	生物科学, 植物, 動物
4K	医学, 薬学
5ー	技術, 工学 (一般)
5A	土木, 建築
5D	機械
5E	電気, 通信, 電子工学
	“ コンピュータ・ハードウェア (注: 電子工学の観点からハードウェアを扱ったものの以外はすべて0Aに区分する)
5F	船舶, 海洋工学, 金属, 鉱山, 化学工業, 製造工業
5L	家政
6ー	産業 (一般)
6A	農業, 園芸, 造園, 畜産, 林業, 水産
6H	商業

	6J	運輸. 交通. 通信. 放送 “ コンピュータ通信 (ネットワーク) はOAに区分する
	7ー	芸術 (一般)
	7A	美術. 彫刻. 絵画. 書道. 版画. 写真. 印刷. 工芸
	7C	音楽 (一般) “ 作曲. 演奏. 音楽史
	7D~7F	クラシック音楽
	7D	器楽 (管弦楽. 交響曲. 協奏曲. 室内楽. 独奏曲等)
	7E	声楽 (合唱. 重唱. 独唱). 舞台音楽 (歌劇. バレエ等)
	7F	その他のクラシック音楽
7G~7J	ポピュラー音楽. 民俗音楽	
	7G	ジャズ. ロック. ソウル. カントリー
	7H	ポップ・ソング. 歌謡曲. 演歌
	7I	民俗音楽. 民俗舞踊. 民謡
	7J	その他のポピュラー音楽
7L~7M	演劇. 演芸	
	7L	演劇. 能. 狂言. 歌舞伎. 人形劇
	7M	大衆演芸. 講談. 落語. 漫才. バラエティー番組. クイズ番組
7P~7S	映画. テレビ	
	7P	劇映画 (外国映画. 日本映画). テレビ・ドラマ
	7Q	記録映画. ドキュメンタリー・テレビ番組. ニュース映画・番組
	7R	音楽映画. ミュージカル映画
	7S	児童映画. アニメーション映画
7T~7V	体育. スポーツ	
	7T	体育. スポーツ一般
	7U	球技
7X~7Z	娯楽	
	7X	茶道. 香道. 花道. ビリヤード. 囲碁. オセロ. 将棋. チェス. ゲーム (麻雀. トランプ. 花札. ルーレット等). コンピュータ・ゲーム (ビデオゲームを含む)
	7Z	ダンス. 社交ダンス “ 民俗舞踊. 日本舞踊は7Iに区分する
	8ー	言語一般 “ 話し方. 演説法はここへ. 個々の演説・討論・会議は適切な主題に区分する
	8A	日本語
	8B	中国語. アジア諸語
	8C	英語
	8D	ヨーロッパ諸語 (英語を除く)
	8Z	その他の言語
	9ー	文学一般
	9A	日本文学
	9B	中国. アジア文学
	9C	英米文学
	9D	ヨーロッパ文学 (英米文学を除く)
	9Z	その他の文学